



# PROJET DOMUS

LA MAISON VIRTUELLE À DOMOTISER POUR LES COLLÈGES ET LYCÉES

## SIMULATION 3D HYPER-RÉALISTE D'UNE MAISON

Une maison moderne sur 2 niveaux à découvrir, à automatiser (gestion de la lumière, des ouvrants, de la sécurité, de l'énergie, ...) et à piloter en temps réel et en se déplaçant librement à la première personne. Les rendus graphique et sonore 3D temps réel sont de grande qualité et dépendent des nombreux paramètres de simulation (latitude, longitude, année, jour, mois, heure, minute, seconde, ...) et offrent aux élèves une immersion et une expérience inédite.

Le logiciel propose 3 modes de fonctionnement permettant d'illustrer l'intérêt de la domotique : câblé (sans automatisation), domotisé simple (paramétrage de scénarios à la façon des logiciels de box domotique sans programmation), et domotisé avancé (possibilité de créer son propre contrôleur de façon graphique ou encore de se connecter à une Partie Commande externe de type API par exemple).



### ILLUMINATION GLOBALE TEMPS RÉEL

Contrôle/Commande et consommation énergétique



### INTERACTIVITÉ TOTALE

Fenêtres coulissantes, portes, interrupteurs, ...



### NOMBREUX ÉQUIPEMENTS POUR LA DOMOTIQUE

Portail, porte de garage, alarmes, volets roulants, détecteurs de présence, détecteurs d'ouverture de fenêtre, détecteurs de luminosité, interrupteurs, éclairage, prises pilotées, ...

